



LIGUE DE BASEBALL & SOFTBALL DE NORMANDIE

Règlement du Championnat de Softball mixte fastpitch de Normandie Saison 2025

1. Le championnat de softball mixte de Normandie 2025 est organisé en une poule unique de 4 équipes : Rouen, Louviers, Caen et Le Havre.
2. Eligibilité pour le Championnat de Normandie
 - a. Tous joueurs licenciés (au minimum en Loisir) dans un Club Normand sera éligible à jouer.
 - b. Batterie mixte ou féminine obligatoire.
 - c. 4 filles minimum par équipe sur le terrain
 - d. Pas d'obligation de l'alternance fille/garçon dans le line-up
 - e. La possibilité de prêter des joueurs entre les équipes déjà inscrites est encouragée pour éviter des forfaits si possible.
 - f. Système de pénalité, 2 points par match par joueuse manquante. Les points de pénalité ne comptent pas pour le calcul de mercy rule. Pas de système de points bonus par fille supplémentaire sur le terrain.
3. Saison Régulière
 - a. La saison régulière du championnat se joue en programme de doubleheader réparties sur 4 journées (modifiable selon les besoins des équipes et les disponibilités des terrains).
 - b. Chaque journée de championnat verra s'affronter deux équipes.
 - c. L'heure du 1er play-ball sera désignée par le calendrier et peut évoluer en fonction de la disponibilité du terrain/des équipes. Le 2ème match ne pourra débuter qu'au minimum 30 minutes après la fin du match précédent, laissant le temps aux équipes de transmettre le nouveau line-up au scoring et à celui-ci de préparer les feuilles de scoring.
 - d. Le club organisateur fournit les balles, officielles et neuves, et il assure le **scoring simplifié (le scoring officiel est fortement encouragé)** et **l'arbitrage officiel** pour les premier match, les officiels du second match sont fournis par le club visiteur.
 - e. Durée des matchs :
 - ✓ 7 manches ou 2h00.
 - ✓ Mercy rule officielle (15 points d'écart en fin de 3ème manche, 10 points d'écart en fin de 4ème manche, 7 en fin de 5 ou 6)
 - ✓ **Limite de 5 points par manche, les points scorés sur la dernière action sont validés (donc au maximum 8 points par manche. Ex : Situation de bases pleines à 4 points, le frappeur de l'équipe en attaque frappe un home run validant 4 points supplémentaires).**
 - ✓ **La limite de 5 points n'est plus valable si le match arrive jusqu'en 7ème manche. Dans ce cas les deux équipes peuvent marquer autant de points qu'il est possible d'ici les 3 retraits.**



LIGUE DE BASEBALL & SOFTBALL DE NORMANDIE

- ✓ Pas de nouvelle manche après 1h50 de jeu
- ✓ Toute manche entamée est terminée
- ✓ En cas d'égalité, la règle du Tie-break s'applique alors :
 1. Dernier joueur retiré à la manche précédente se place en 2^{ème} base
 1. On suit l'ordre du line-up

f. Classement

- ✓ Le classement se fera par le ratio du nombre de victoires sur le nombre de matchs joués, 1 victoire = 1 point de classement.
- ✓ En cas d'égalité à l'issue de la phase régulière, se verra attribuer le meilleur classement :
 - a. L'équipe n'ayant ni forfait ni défaite par pénalité
 - b. Si impossibilité d'appliquer la disposition précédente
 1. L'équipe qui a remporté le plus de rencontres entre les équipes à égalité
 2. L'équipe qui dispose du meilleur TQB = (nb de points marqués / nb de manches jouées en attaque) – (nombre de points encaissés / nb de manches jouées en défense)

4. Playoffs

a. Organisation des playoffs

- ✓ La journée de playoffs se déroule sous forme de plateau final chez le premier de la saison régulière.
- ✓ Le club organisateur fournit les balles, officielles et neuves, les feuilles de match. Le **scoring officiel (au minimum simplifié) et l'arbitrage officiel** sont répartis entre les équipes. (Clubs ne jouant pas, arbitrant / scorant le match)
- ✓ Le 1er affronte le 4eme de la phase régulière (Match 1), le 2nd affronte le 3eme (Match 2). Les vainqueurs de ces matchs s'affrontent pour la finale. Les perdants de ces matchs s'affrontent pour la 3eme place.
- ✓ Planning provisoire : 9h Match 1, 11h10 match 2, 14h petite finale, 16h10 finale.
- ✓ Remise des prix à 18h15.
- ✓ Playoffs :
 1. La durée des matchs est la même qu'en saison régulière (voir paragraphe 3.e)
 2. Règle du Tie-break : elle s'applique obligatoirement en cas d'égalité à la fin des 7 manches
 - a. Dernier joueur se positionne en 2^{ème} base
 - b. On suit l'ordre logique du line-up



LIGUE DE BASEBALL & SOFTBALL DE NORMANDIE

b. Récompenses

- ✓ Coupe champion du Championnat de Normandie, 2^{ème} et 3^{ème} place
- ✓ MVP masculin / MVP Féminin (saison régulière) / MVP Finale

5. Documents et officiels

- a. Toutes les rencontres sont codifiées, le numéro de chaque match doit être reporté sur les feuilles de match et de scorage par la personne chargée du scorage.
- b. Les feuilles de match sont à remplir avant le début de chaque match ; elles sont de la responsabilité de l'arbitre.
- c. Chaque équipe doit présenter obligatoirement aux arbitres avant le début du 1er match de la journée le roster officiel avec photos tiré d'iclub du site de la FFBS.
- d. Les arbitres doivent obligatoirement être licenciés et diplômés. Les scoreurs de la finale doivent obligatoirement être licenciés et diplômés.
- e. Communication des résultats, des feuilles de match et de scorage, des rosters : ils seront déposés en ligne par l'équipe recevante et sous sa responsabilité, par mail au référent du championnat Robin Prouet : robin.prouet@gmail.com (à modifier avec CFSSN)
- f. Sur les feuilles de matchs, le nom et prénom entier de chaque joueur devront être mentionnés et correctement orthographiés. Les numéros de licences devront être inscrits sur la feuille de match, sauf si l'équipe fournit l'imprimé e-roster qui sera alors joint à la feuille de match scannée et envoyée. En cas de fraude, le club fraudeur sera sanctionné d'une défaite par forfait pour chaque match concerné, sans préjudice des poursuites disciplinaires. La feuille de match doit être remplie dans son intégralité (code rencontre, date, terrain, officiels, catégorie, nom des équipes, cartouche score)

6. Règles particulières du softball

a. Règle de saignement :

- ✓ Si un joueur ou une joueuse doit se faire remplacer pour saignement, le (la) remplaçant(e) peut rester sur le terrain le reste de la manche pendant laquelle il ou elle est rentré(e) plus une manche supplémentaire.

b. Règle du DP et du Flex :

- ✓ DP : Designated Player : joueur jouant seulement en attaque dès le début du match et batte dans le line-up pour le joueur désigné FLEX listé en 10^{ème} position sur le line-up.
- ✓ Flex : Le joueur FLEX est le joueur partant en défense pour qui le DP batte. Le FLEX peut jouer en défense à n'importe quelle position et ce quelle que soit la manche.
- ✓ Si le Flex prend la place du DP au bâton, le DP est considéré comme ayant quitté le jeu, le line-up se trouve alors réduit à 9. Le DP pourra



LIGUE DE BASEBALL & SOFTBALL DE NORMANDIE

re-renter une seule fois (règle 13.) soit en tant que DP, alors le line repasse à 10 joueurs, soit en tant qu'attaquant et défenseur, le line restant à 9 joueurs.

- ✓ Le Flex peut être remplacé et re-renter une fois, soit en 10^{ème} position, ne jouant qu'en défense mais peut jouer à n'importe quelle position défensive, soit à la place de la position du DP, jouant en attaque et en défense, le line sera donc revenu à 9.

c. La règle de l'OPO :

- ✓ L'offensive Player Only : le DP peut jouer en défense à n'importe quel moment. Si le DP joue en défense à la place d'un joueur autre que le FLEX, ce joueur continuera à frapper mais ne jouera pas en défense (il ne sera pas considéré comme ayant quitté le jeu). Le joueur pour lequel le DP joue en défense sera référencé comme le « Offensive Player Only »

d. La règle de la Ré-Entrée

- ✓ Tous joueurs initialement dans le line-up peut être remplacé et revenir une fois sur le terrain à la condition d'occuper la même position dans le line-up

e. Règle du coureur temporaire (CT)

- ✓ Le catcheur, en position de coureur sur base, peut se faire remplacer lorsque le jeu est à deux retraits afin d'accélérer le jeu
- ✓ Il sera alors remplacé par le joueur censé frapper en dernier dans la situation au moment du remplacement

f. Vol de base autorisé au lâcher de balle du lanceur/lanceuse.

g. Après avoir pris de manière régulière la 1^{ère} base et que la balle soit revenue dans le cercle du lanceur, le coureur a le droit à une prise de décision lors de son virage vers la 2, soit il revient à la 1^{ère} base soit il poursuit vers la seconde sans pouvoir revenir en arrière.

h. Terrains : ils devront être non dangereux, aux dimensions réglementaires :

- ✓ Plaque lanceur à 14.02m
- ✓ Plaque lanceuse à 13.11m
- ✓ Cercle lanceur/lanceuse avec un rayon de 2.44m
- ✓ Distance base 18.29m
- ✓ Backstop compris entre 7.62m et 9.14m de la pointe du marbre, sera délimité par un backstop amovible si possible ou par des plots (si distance <7.62m, positionné les plots de manière à avoir la distance la plus proche de la distance réglementaire)
- ✓ Limite home-run 70m

7. Forfait :

En cas de forfait, un match perdu est compté 0-9 (règle RGES). Si une équipe perd 4 matchs par forfait, elle est retirée définitivement du Championnat 2025. Ses résultats sont retirés. En cas de forfait non communiqué en avance (ex : une équipe ne se présente pas le jour du match), une feuille de match doit être établie en cas de forfait par les officiels présents sur le



LIGUE DE BASEBALL & SOFTBALL
NORMANDIE

LIGUE DE BASEBALL & SOFTBALL DE NORMANDIE

terrain (arbitre – scoreur) avec les rubriques concernant l'équipe présente, signée de son coach, et transmise comme une feuille normale.